

SYSTEM II

PAPERBOY

New excitement from Atari System II, the industry's first true High-Resolution game system.



ATARI
GAMES





アタリシステムII

「ペーパーボーイ」の届ける正しいニュースが 街をよみがえらせます。

アタリシステムIIの特徴

- アタリシステムIIのビデオグラフィックはよりリアルに詳細に、想像を絶するアニメーションを提供します。
- 最新のハイレゾリューションハードは未来のどのゲームにも競争に勝つことができるように設計されています。
- 特製8chスピーカーでのステレオ音楽、特製サウンド効果、音声会声がゲームのおもしろさを増し、プレイヤーをひきつけます。

ペーパーボーイの特徴

- ニュータイプハンドル/バイクコントローラーはまるで「本物の自転車」の操作性。応答性の操作が可能です。
- ユーモアたっぷりでありコミカルなキャラクターが絶叫。プレイヤーはまるでアニメーションを操作している気分です。
- 毎週ゲームは違います。成りゆきとシナリオはプレイヤーの選択次第です。
- ユニークな新聞紙上のハイスコア表示。トップスコアを取った人の名前が一画トップに載ります。3位までの人の名義も記事の中に載ります。

ゲーム方法

- プレイヤーは(イーター・ストリート・ミドルロード・ハードウェイ)の中から選択してプレイ開始。
- ストリートを選んだら自転車に乗って走り配速ノ
- ハンドルを前に倒すとスピードアップ、斜くとブレーキ。
- 音的は単純明快。でもでも結果は画一的。"Throw"ボタンで開始している家に新聞を配達。(チャーンとポストに入ると高得点)

- ゲームは曜日別に定められます。プレイヤーはそれぞれの日にルート通りに進み曜日ごとに配達します。
- 次の曜日に進むたびに、よりエキサイティング、コミカルなキャラクター達にチャレンジ精神をわきたせられます。
- ゲームを続けて行くには途中に置いてある新聞を補充しなくてはなりません。
- ユニークなボーナスステージが各曜日の終わりに与えられます。プレイヤーはまず「ペーパーボーイトレーニンググラウンド」というBMXコースでトレーニングをします。ここにはプレイヤーの技術を試すため、あらゆる障害物が現われます。内容はプレイしての月産しのみ。
- 新聞を家に配達しなかったり、破損したりするとお金を失う事になります。すべてのお金を失うとゲームオーバー。
- すべてのお家に配達すると「パーフェクトデリバリーボーナス」が与えられ、各お家に配達すると2倍のスコアが与えられます。

オペレーターオプション

- オペレーターは難易度を(イージー・ミドル・ハード)の中から選択可能。
- 新聞配達でペーパーボーイの人数(3〜6人まで)、エキステンドの枚数(15,000、33,000、48,000枚又はノーボーナス)が選択可能。

仕 様

- 箱 638mm●筐体 854mm●高さ 1,810mm●重量 100kg
- 電源 AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力 135W

「遊び」をクリエイターする 株式会社 ナムコ

本 社 〒105 東京都港区浜松町2-1-21 TEL. 03(756)2311(大代)
営業本部 〒106 東京都港区赤坂2-6-5 TEL. 03(756)2311(大代)
西日本販売部 〒944 新潟県新潟市中央区2-10 TEL. 04(336)3611(大代)
★流通施設・卸売施設★ 全国 総代理店・販売・配送・輸入

●各 種 イ ベ ン ト ● 企画・製作・実施
©1994 ATARI GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED
©1995 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED